

Plan 257 Ing.Tec.Informática de Gestión

Asignatura 16508 PROGRAMACION III

Grupo 1

Presentación

Se estudian las técnicas de programación orientado a objetos. La primera parte aborda los conceptos básicos de objeto, clase, clase genérica y se hace un estudio de la programación bajo contrato, que permite nuevas posibilidades en el proceso de desarrollo de programas. En la segunda parte se analiza el concepto de herencia, incluida herencia múltiple, junto con las técnicas basadas en polimorfismo y ligadura dinámica. Como aplicación de las técnicas estudiadas se introducen los patrones de diseño de programas. Se analizan en detalle un conjunto reducido de patrones representativos abriendo así el camino para un posterior estudio en profundidad de las técnicas de Análisis y Diseño Orientados a Objetos, que serán objeto de posteriores asignaturas

Programa Básico

Objetivos

Comprensión de los conceptos y técnicas básicas utilizados en la programación bajo el paradigma orientado a objetos. Utilización correcta de estas técnicas en el lenguaje de programación Eiffel.

Programa de Teoría

Las prácticas se realizarán en el laboratorio que se habilitará al efecto. En ellas los alumnos deberán resolver varios problemas prácticos con las técnicas mostradas en la parte teórica de la asignatura, para lo cual utilizarán SmallEiffel, además de algunas bibliotecas de propósito específico como Pylon o EiffelGTK

Programa Práctico

Evaluación

Fuentes Básicas:

* Bertrand Meyer "Construcción de Software Orientado a Objetos". 2ª Ed. Prentice Hall 1999

Bibliografía

True