

Plan 258 Ing. Tec. en Informática de Sist.

Asignatura 16544 FUNDAMENTOS DE INFORMATICA II

Grupo 1

### Presentación

La práctica de los modelos de procesamiento concluye con la construcción y programación de computadoras. Desde este punto de vista, el modelo de máquina de Von Neumann encaja en el modelo de máquina de estados visto en la asignatura precedente, "Fundamentos de Informática I". Este esquema nos permite construir, de manera eficiente, máquinas de cómputo; y tiene repercusiones en los diferentes niveles de máquina que se construyen sobre él, como el nivel de programación de aplicaciones y el nivel de sistema operativo.

Un estudio coherente de este apartado no puede dejar a un lado una descripción introductoria de temas referentes al soporte de periféricos y redes.

En la línea de los objetivos prácticos de la asignatura "Fundamentos de Informática I", se tratará de profundizar en el dominio del sistema operativo UNIX, desde la perspectiva avanzada del usuario programador.

### Programa Básico

### Objetivos

Proporcionar una visión básica del modelo computacional más utilizado en el diseño de computadoras, que es el modelo de Von Neumann, así como de sus diversas particularizaciones.

### Programa de Teoría

Conocimiento de nivel de programador del nivel de usuario ofrecido por un sistema operativo moderno.

- 1 Programación del 'shell' de Unix.
- 2 El editor vi.
- 3 Herramientas del programador: Bibliotecas y "Make".

### Programa Práctico

Las sesiones referentes a las partes 1 y 2 contendrán ejercicios prácticos, formulados oportunamente sobre problemas y cuestiones para el trabajo personal de los alumnos.

La parte 3 comprende el uso del laboratorio del centro y consiste en el desarrollo y prueba personal por cada alumno, en un sistema Unix, de las cuestiones que se planteen.

### Evaluación

Fuentes básicas:

- Llamas, C. Apuntes de la asignatura depositados en reprografía
- Prieto, A.; Lloris, A. y Torres, J.C. "Introducción a la Informática". McGraw-Hill 1995.
- Sarwar, S.M.; Koretsky, R. y Sarwar, S.A. "El Libro de Unix". Addison-Wesley 2001.

### Bibliografía

True