

Plan 193 Maestro-Esp.Educación Infantil

Asignatura 15763 EL ORDENADOR COMO MEDIO DIDACTICO

Grupo 1

Presentación

Programa Básico

- 1.- Introducción al lenguaje LOGO. Manejo de números, palabras y listas.
- 2.- La tortuga de LOGO. Gráficos.
- 3.- Procedimientos.
- 4.- Recursividad.
- 5.- Uso de LOGO para la exploración de los primeros conceptos de geometría del plano.
- 6.- Otras aplicaciones de LOGO.

Objetivos

Se pretende conseguir un conocimiento suficiente del lenguaje de programación LOGO para poder confeccionar módulos de enseñanza a partir de bibliotecas de procedimientos ya existentes.

Programa de Teoría

- 1.- Introducción al lenguaje LOGO. Manejo de números, palabras y listas.
- 2.- La tortuga de LOGO. Gráficos.
- 3.- Procedimientos.
- 4.- Recursividad.
- 5.- Uso de LOGO para la exploración de los primeros conceptos de geometría del plano.
- 6.- Otras aplicaciones de LOGO.

Programa Práctico

Evaluación

El alumno deberá realizar un trabajo final consistente en la programación de un módulo de enseñanza en LOGO.

Bibliografía

Abelson, H. y diSessa, A., "GEOMETRÍA DE TORTUGA", Ed. Anaya Multimedia.

D"Opazo Alvarez, J., "PROGRAMACIÓN EN LOGO", Ed. Anaya Multimedia, 1985.

Otero, M.A. y otros, "PRIMEROS PASOS EN LOGO", Libro del Profesor y Libro del Alumno, Ed. Anaya Multimedia, 1985.