

Plan 257 Ing.Tec.Informática de Gestión

Asignatura 16520 INGENIERIA DE SOFTWARE II

Grupo 1

Presentación

En primer lugar se repasa UML (Lenguaje Unificado de Modelado) y los elementos característicos del desarrollo del software orientado objetos (Proceso Unificado). Se abordan de forma detallada los métodos y herramientas del modelado de análisis y diseño orientado al objeto, en particular los aspectos dinámicos (diagramas de interacción y de estados) y el diseño arquitectónico y detallado.

La segunda parte se dedica al desarrollo de sistemas Web y sus particularidades.

En la parte práctica, continuación de Ingeniería del Software I, se completa a lo largo del curso la especificación y diseño de un sistema utilizando las herramientas, métodos y procedimientos mostrados en las clases teóricas.

Programa Básico

Objetivos

Formar al alumno en las principales técnicas de Análisis y Diseño Orientado a Objetos, de forma que se puedan aplicar a casos prácticos, utilizando herramientas CASE como soporte

Programa de Teoría

Introducción:

1. El Método de desarrollo. El Proceso Unificado

Análisis y Diseño:

2. Diagramas de interacción
3. Diagramas de estados
4. Diseño de la arquitectura del sistema
4. Diseño de la interacción persona/computadora
5. Diseño arquitectónico y diseño detallado

Ingeniería Web

6. Diseño de sistemas Web

Programa Práctico

Se propone la realización de un proyecto, continuación del correspondiente a la asignatura de Ing. del Software I. La elaboración del trabajo se efectuará en grupos de tres alumnos, preferentemente manteniendo el equipo del cuatrimestre anterior.

La estructura del trabajo se adaptará a cada una de las partes del Análisis y el Diseño desarrolladas en el programa de la asignatura. Para su desarrollo se dispondrá de un laboratorio de herramientas CASE.

Habrá un calendario de entregas parciales y la fecha límite de entrega de la versión definitiva será la del examen final de la asignatura o la fecha del examen extraordinario, si el trabajo no se ha presentado en la convocatoria ordinaria.

Evaluación

Constará de dos partes: prueba escrita y trabajo práctico. La prueba escrita consistirá en un supuesto práctico junto con cuestiones de tipo práctico o preguntas tipo test. Será requisito para aprobar la asignatura la presentación antes del examen final (o extraordinario en su caso) de un trabajo práctico que representará un 20% de la nota definitiva y podrá compensar la nota del examen escrito siempre y cuando ésta sea como mínimo de 4. La calificación de la parte práctica se basará en evaluación continua durante las sesiones de laboratorio.

Larman, Craig. "UML y patrones". Segunda Edición. Prentice Hall. 2002.

G. Booch, I. Jacobson, J. Rumbaugh. "El Lenguaje Unificado de Modelado". Guía del usuario. Addison-Wesley, 1999.

J. Rumbaugh, I. Jacobson, G. Booch, "El Lenguaje Unificado de Modelado. Manual de referencia". Addison-Wesley, 2000.
