

Plan 210 Ing. Ind.

Asignatura 15995 FUNDAMENTOS DE INFORMATICA

Grupo 1

Presentación

Programa Básico

1. Introducción al sistema operativo UNIX.
2. Introducción a los lenguajes de programación.
3. Introducción al lenguaje de programación C.
4. Tipos, operadores y expresiones.
5. Entrada/salida estándar.
6. Control de flujo.
7. Funciones y tipos de almacenamiento.
8. Introducción a la documentación de programas.
9. Matrices.
10. Métodos de ordenación.
11. Apuntadores.
12. Estructuras.
13. Estructuras dinámicas de información.
14. Ficheros.

Objetivos

Aprender a escribir programas en Lenguaje C.

Programa de Teoría

1. Introducción al sistema operativo UNIX.
2. Introducción a los lenguajes de programación.
3. Introducción al lenguaje de programación C.
4. Tipos de datos y elementos léxicos del C.
5. Funciones de Entrada/Salida estándar.
6. Modificación del flujo del programa.
7. Funciones
8. Alcance y modos de almacenamiento de los identificadores.
9. Vectores y matrices. Cadenas de caracteres.
10. Métodos de ordenación y búsqueda.
11. Punteros.
12. Estructuras de datos.
13. Ficheros.
14. Listas.

Programa Práctico

- PRÁCTICA 1: Sistema operativo UNIX y editor.
PRÁCTICA 2: Primer programa en C.
PRÁCTICA 3: Entradas por teclado y salidas por pantalla. Operadores y tipos de datos.
PRÁCTICA 4: Control de flujo.
PRÁCTICA 5: Funciones.
PRÁCTICA 6: Tipos de variables.
PRÁCTICA 7: Vectores y matrices.

PRÁCTICA 8: Punteros.
PRÁCTICA 9: Estructuras.
PRÁCTICA 10: Ficheros.
PRÁCTICA 11: Listas enlazadas.

Evaluación

- Se realizan Dos TEST (Test1, Test2) a lo largo del curso.
 - La parte práctica vale 2 puntos (Test1 + Test 2).
 - El examen final consiste en responder varias cuestiones y en resolver un problema de programación en C.
 - Las cuestiones valen 3 puntos y el problema 5 puntos.
 - La nota final es el resultado de sumar a la calificación del examen la nota de la parte práctica.
-
- La nota de prácticas se mantiene durante las convocatorias ordinaria y extraordinaria.
 - En la convocatoria Extraordinaria se puede renunciar a la calificación obtenida en los Test (Test1+Test2) y realizar un examen práctico sobre el terminal el mismo día del examen correspondiente a la convocatoria.
-

Bibliografía

- * Transparencias de Clase.
-

Presentación

Programa Básico

1. Introducción al sistema operativo UNIX.
 2. Introducción a los lenguajes de programación.
 3. Introducción al lenguaje de programación C.
 4. Tipos, operadores y expresiones.
 5. Entrada/salida estándar.
 6. Control de flujo.
 7. Funciones y tipos de almacenamiento.
 8. Introducción a la documentación de programas.
 9. Matrices.
 10. Métodos de ordenación.
 11. Apuntadores.
 12. Estructuras.
 13. Estructuras dinámicas de información.
 14. Ficheros.
-

Objetivos

Aprender a escribir programas en Lenguaje C.

Programa de Teoría

1. Introducción al sistema operativo UNIX.
 2. Introducción a los lenguajes de programación.
 3. Introducción al lenguaje de programación C.
 4. Tipos de datos y elementos léxicos del C.
 5. Funciones de Entrada/Salida estándar.
 6. Modificación del flujo del programa.
 7. Funciones
 8. Alcance y modos de almacenamiento de los identificadores.
 9. Vectores y matrices. Cadenas de caracteres.
 10. Métodos de ordenación y búsqueda.
 11. Punteros.
 12. Estructuras de datos.
 13. Ficheros.
 14. Listas.
-

Programa Práctico

- PRÁCTICA 1: Sistema operativo UNIX y editor.
PRÁCTICA 2: Primer programa en C.
PRÁCTICA 3: Entradas por teclado y salidas por pantalla. Operadores y tipos de datos.
PRÁCTICA 4: Control de flujo.
PRÁCTICA 5: Funciones.
PRÁCTICA 6: Tipos de variables.
PRÁCTICA 7: Vectores y matrices.
PRÁCTICA 8: Punteros.
PRÁCTICA 9: Estructuras.
PRÁCTICA 10: Ficheros.
PRÁCTICA 11: Listas enlazadas.
-

Evaluación

- Se realizan Dos TEST (Test1, Test2) a lo largo del curso.
 - La parte práctica vale 2 puntos (Test1 + Test 2).
 - El examen final consiste en responder varias cuestiones y en resolver un problema de programación en C.
 - Las cuestiones valen 3 puntos y el problema 5 puntos.
 - La nota final es el resultado de sumar a la calificación del examen la nota de la parte práctica.
-
- La nota de prácticas se mantiene durante las convocatorias ordinaria y extraordinaria.
 - En la convocatoria Extraordinaria se puede renunciar a la calificación obtenida en los Test (Test1+Test2) y realizar un examen práctico sobre el terminal el mismo día del examen correspondiente a la convocatoria.

Bibliografía

- * Transparencias de Clase.
-

Presentación

Programa Básico

1. Introducción al sistema operativo UNIX.
 2. Introducción a los lenguajes de programación.
 3. Introducción al lenguaje de programación C.
 4. Tipos, operadores y expresiones.
 5. Entrada/salida estándar.
 6. Control de flujo.
 7. Funciones y tipos de almacenamiento.
 8. Introducción a la documentación de programas.
 9. Matrices.
 10. Métodos de ordenación.
 11. Apuntadores.
 12. Estructuras.
 13. Estructuras dinámicas de información.
 14. Ficheros.
-

Objetivos

Aprender a escribir programas en Lenguaje C.

Programa de Teoría

1. Introducción al sistema operativo UNIX.
 2. Introducción a los lenguajes de programación.
 3. Introducción al lenguaje de programación C.
 4. Tipos de datos y elementos léxicos del C.
 5. Funciones de Entrada/Salida estándar.
 6. Modificación del flujo del programa.
 7. Funciones
 8. Alcance y modos de almacenamiento de los identificadores.
 9. Vectores y matrices. Cadenas de caracteres.
 10. Métodos de ordenación y búsqueda.
 11. Punteros.
 12. Estructuras de datos.
 13. Ficheros.
 14. Listas.
-

Programa Práctico

- PRÁCTICA 1: Sistema operativo UNIX y editor.
PRÁCTICA 2: Primer programa en C.
PRÁCTICA 3: Entradas por teclado y salidas por pantalla. Operadores y tipos de datos.
PRÁCTICA 4: Control de flujo.
PRÁCTICA 5: Funciones.
PRÁCTICA 6: Tipos de variables.
PRÁCTICA 7: Vectores y matrices.
PRÁCTICA 8: Punteros.
PRÁCTICA 9: Estructuras.
PRÁCTICA 10: Ficheros.
PRÁCTICA 11: Listas enlazadas.
-

Evaluación

- Se realizan Dos TEST (Test1, Test2) a lo largo del curso.
 - La parte práctica vale 2 puntos (Test1 + Test 2).
 - El examen final consiste en responder varias cuestiones y en resolver un problema de programación en C.
 - Las cuestiones valen 3 puntos y el problema 5 puntos.
 - La nota final es el resultado de sumar a la calificación del examen la nota de la parte práctica.
-
- La nota de prácticas se mantiene durante las convocatorias ordinaria y extraordinaria.
 - En la convocatoria Extraordinaria se puede renunciar a la calificación obtenida en los Test (Test1+Test2) y realizar un examen práctico sobre el terminal el mismo día del examen correspondiente a la convocatoria.

Bibliografía

- * Transparencias de Clase.
-