

Plan 210 Ing. Ind.

Asignatura 16030 INTRODUCCION A LOS MANIPULADORES SIMBOLICOS

Grupo 1

### Presentación

### Programa Básico

1. Introducción al sistema Maple.
2. Estructuras de datos.
3. Operaciones con expresiones.
4. Capacidades matemáticas básicas.
5. Capacidades gráficas.
6. Los paquetes de Maple.
7. Programación en Maple.

### Objetivos

Mostrar los fundamentos de los programas de manipulación simbólica, desde el punto de vista del usuario, tomando como referencia el sistema Maple. Se intentará que el alumno aprenda a realizar las principales tareas de manipulación y adquiera un cierto dominio de la programación con Maple.

### Programa de Teoría

1. Introducción al sistema Maple.
2. Estructuras de datos.
3. Operaciones con expresiones.
4. Capacidades matemáticas básicas.
5. Capacidades gráficas.
6. Los paquetes de Maple.
7. Programación en Maple.

### Programa Práctico

Ejercicios con ordenador acerca de los temas teóricos utilizando hojas de trabajo prediseñadas.

### Evaluación

Asistencia a las clases teórico-prácticas y participación activa en las mismas. Realización de un ejercicio práctico con ordenador al final del curso.

### Bibliografía

- CARRILLO, A.; LLAMAS, I.: Maple V: Aplicaciones matemáticas para PC. Editorial RA-MA1994
- RINCÓN, F.; GARCÍA, A.; MARTÍNEZ, A.: Cálculo científico con Maple. Editorial RA-MA 1995
- REDFERN, D.: Maple V. The Maple handbook. Editorial Springer 1996