

Plan 301 Ing.Tec.Informática de Gestión

Asignatura 16519 ESTRUCTURA Y TECNOLOGIA DE COMPUTADORES II

Grupo 1

Presentación

Programa Básico

Objetivos

Se llevará a cabo un estudio de la estructura y organización de los sistemas computadores prestando especial atención a los sistemas de E/S a la UC y a la jerarquía de memoria. Estudio del computador como máquina multinivel.

Programa de Teoría

1. Introducción
 - 1.1. Evolución histórica
 - 1.2. Concepto de estructura de un computador
 2. La U/C
 - 2.1. Ciclo de instrucción
 - 2.2. U.C. Cableada
 - 2.3. U.C. Microprogramaza
 - 2.4. Segmentación
 - 2.5. Diseño de circuitos secuenciales
 3. Jerarquía de Memoria
 - 3.1. Memoria Principal
 - 3.2. RAM
 - 3.3. Memoria Cache
 - 3.4. Memoria Virtual
 4. E/S
 - 4.1. Sw
 - 4.2. Interrupciones
 - 4.3. DMA
 - 4.4. Periféricos y buses
-

Programa Práctico

Evaluación

Para aprobar la asignatura es obligatorio haber entregado una memoria de las prácticas que se hayan solicitado. Esto mismo rige para la convocatoria de Septiembre.

Las memorias valdrán el 10 % de la nota final, pero sólo puntuarán si se entregan en los plazos previstos, son absolutamente necesarias para aprobar la asignatura, contendrán el programa fuente, una breve explicación y un diagrama.

Bastida, J.: Introducción a la Arquitectura de Computadores.
Secretariado de publicaciones de la Universidad de Valladolid, 1995

Patterson D.A. , Hennessy J.L.: Computer Organization & Design. The hardware/software Intertace. Morgan Kaufmann Publishers, Inc.,1999
Existe traducción al castellano: Estructura y Diseño de Computadores. Editorial Reverté, 2000
