

Plan 296 Ing. Tec. en Diseí±o Ind.

Asignatura 44352 EXPRESION ARTISTICA

Grupo 1

### Presentación

### Programa Básico

### Objetivos

Aproximación a la representación artística a través del diseño de distintos objetos.

### Programa de Teoría

1. Introducción al curso a través de los ejercicios de años anteriores (Teoría).
2. Aproximación a las distintas formas de representación artística encaminadas a la formación del diseño industrial (Práctica) - (Teoría).
3. Resolución de un tema práctico sobre el espacio y su contenido desde una doble visión: física-real y sensitiva.
4. Primera construcción en modelo de un objeto sencillo (maqueta). (Práctico) - (Teórico).
5. Elaboración de apuntes de objetos cotidianos: domésticos, urbanos... (Práctico) - (Teórico).
6. Diseño de un objeto u representación en modelo. (Práctico).
7. Diseño gráfico de composición de imagen y letra (Práctico) - (Teórico).
8. Diseño en equipo de un útil-inútil. (Práctico en el aula) - (Teórico).
9. Aproximación al espacio arquitectónico: Diseño de interior. (Práctico) - (Teórico).
10. Diseño de un objeto lúdico (juego)... (Práctico) - (Teórico).

Al programa del curso se acompañará bibliografía y clases teóricas impartidas por profesores invitados en distintos temas.

### Programa Práctico

### Evaluación

### Bibliografía