

Plan 297 Ing.Tec.Telec Esp Sist Telecomunicaci

Asignatura 44406 APLICACIONES TELEMATICAS MULTIMEDIA

Grupo 1

Presentación

Esta asignatura consta de 3 créditos prácticos y 3 teóricos, tiene carácter obligatorio y está asignada al área de conocimiento de Ingeniería Telemática del departamento de Teoría de la Señal y Comunicaciones e Ingeniería Telemática.

La asignatura se imparte durante el primer cuatrimestre en el segundo curso de la titulación de Ingeniero Técnico de Telecomunicación en la especialidad de Sistemas de Telecomunicación.

Esta asignatura trata de capacitar al alumno para explotar las posibilidades que ofrece Internet, y que pueden serle útiles para establecer una presencia en la Web para su uso personal o profesional.

Durante el curso 2011 - 2012 la asignatura no tiene docencia puesto que forma parte del plan de estudios de una titulación que se está extinguiendo.

Programa Básico

Asignatura: Aplicaciones Telemáticas Multimedia

Titulación: I. T. de Telecomunicación. Especialidad Sistemas de Telecomunicación

Descripción

Esta asignatura debe capacitar al alumno para hacer uso de los servicios vinculados a Internet a través de la programación en plataformas Uníx/Linux así como para establecer una presencia en la Web para su uso personal o profesional.

Breve descripción del contenido

Programación en UNIX, programación de aplicaciones multimedia con lenguajes orientados a objetos.

Programa básico de la asignatura

- Introducción a Internet y al desarrollo de aplicaciones utilizando software libre: UNIX/Linux-Apache-PHP-MySQL.
- Diseño de interfaces web interactivas.
- Introducción al diseño de bases de datos.
- Programación orientada a objetos: Java, PHP...
- Interacción entre interfaces web y bases de datos.
- Introducción a la seguridad y comercio electrónico en Internet.

Objetivos

Capacitar al alumno para el diseño y desarrollo de sitios Web de cierta complejidad que incluyan interacción con bases de datos.

Programa de Teoría

Tema 1: Creación de páginas Web

- HTML (Hypertext Markup Language o Lenguaje de Marcas de Hipertexto)
- CSS (Cascading Style Sheets u Hojas de Estilo en Cascada)
- Consejos para el Diseño de Sitios Web

Tema 2: Bases de Datos

- Diseño de Bases de Datos relacionales
- SQL (Structured Query Language o Lenguaje de Consultas Estructurado)

Tema 3: Programación de páginas Web interactivas con Java y JavaScript

- Introducción a la Programación Orientada a Objetos

-
- Introducción a Java
 - Utilización de applets de Java en páginas Web
 - Programación en JavaScript

Tema 4: Programación en PHP (Hipertext Preprocessor)

Tema 5: Programación con ASP (Active Server Pages o Páginas Activas del lado del Servidor)

Tema 6: Seguridad y Comercio Electrónico en Internet

Programa Práctico

A lo largo de la asignatura, los alumnos deben desarrollar una única práctica consistente en el diseño y desarrollo de un sitio web de cierto nivel de complejidad que, obligatoriamente, incorpore interacción con una base de datos.

Los alumnos matriculados en la asignatura durante el curso 2011 - 2012 deberán ponerse en contacto con la profesora (mirant@tel.uva.es) para que les proporcione el enunciado de la misma, con los requisitos obligatorios que debe satisfacer.

En el momento de la entrega de la práctica, el alumno explicará todas las funcionalidades implementadas así como el código desarrollado.

Evaluación

La evaluación de esta asignatura se realizará en base a la práctica realizada y a una prueba de evaluación.

El contenido de la práctica es el que se describe en el apartado relativo a la misma. La prueba de evaluación constará tanto de una parte de test como de preguntas en las que se deberán desarrollar códigos en base a unos requisitos proporcionados.

Para superar la asignatura será imprescindible obtener una nota mínima tanto en la práctica como en la prueba de evaluación. Además, el peso de la práctica y de la prueba de evaluación será distinto y se anunciará al inicio del curso.

Bibliografía
