

Plan 301 Ing.Tec.Informática de Gestión

Asignatura 16501 INGLES PARA INFORMATICA

Grupo 1

Presentación

Programa Básico

Al finalizar el curso el alumno debe ser capaz de:

- Comprender e interpretar correctamente el contenido de textos técnicos e informáticos.
- Reconocer la estructura y finalidad del texto informático.
- Acceder directamente a las fuentes originales de textos técnico-informáticos.
- Resolver cuestiones gramaticales, estructurales o de carácter léxico que se puedan plantear en un ejercicio escrito.
- Producir o elaborar textos escritos referidos al ámbito de la Informática.

Objetivos

Se prestará atención al estudio y práctica de las partes de la lengua inglesa útiles en el mundo de la informática y se contemplará la necesidad de que el alumno intervenga en debates y exposiciones orales en inglés sobre temas específicos.

El alumno deberá ser capaz de:

- mejorar su competencia en la comprensión y expresión oral y escrita
- adquirir el vocabulario básico de la especialidad y revisar y consolidar estructuras gramaticales
- hacer un uso efectivo del inglés en situaciones reales: congresos, simposios, presentaciones comerciales, reuniones empresariales, etc...
- expresar claramente sus opiniones sobre lo expuesto utilizando el léxico y la gramática requeridos en dicha situación
- exponer brevemente resúmenes de temas relacionados con el mundo de la informática y presentarlos ante una audiencia
- adquirir técnicas de trabajo en equipo para el análisis de textos o situaciones reales profesionales
- entender los tipos de inglés (Británico, Americano...) para discutir temas científicos
- fomentar el uso de recursos bibliográficos relacionados con su campo

Programa de Teoría

Unit 1: The computer: English for computing:

- Basic vocabulary.
- Computing support assistant

Unit 2: Networks and communications:

The internet: web design, e-mail, social networks...

- Mobile phones
- Brain activity games
- Computing Texts
- Talking on the phone: problems and situations.

Unit 3: Interview:

- Analyst and Programmer
- IT Manager and System Manager
- Cv and career

Unit 4: Conferences: call for papers.

- Computing articles and texts

Unit 5: English for everyday

-
- The Media: tabloids and broadsheets
 - Idioms and Phrasal Verb
 - Intercultural communication: British English and American English

. El bloque gramatical que sobre el cual trabajaremos y que reforzará los conocimientos gramaticales consistirá en: Prefixes, Suffixes, Compound Words, Relative Clauses, Passive, Comparison, Modals, Verb Tense, Conditionals, Adverbs of degree, Adverbs for Adding Emphasis, Phrases for Describing Certainty or Uncertainty, Idioms, Verbs with re.. to Describe Modification, Word and Phases for Agreeing and Disagreeing, Words for Linking Cause and Effect, Abbreviations, Phrasal verbs, Phrases to describe possibility... Todo ello será explicado de forma práctica en el bloque anterior mediante la observación de las necesidades del alumno.

Programa Práctico

Inglés para informática se basará en la comunicación oral, en la que se incluirán prácticas o role-plays, donde se simularán reuniones profesionales, congresos, etc..

Los contenidos prácticos del curso son los siguientes:

- comprensión oral y escrita del inglés informático
- transmisión y resumen de información relacionada con temas informáticos
- conversaciones telefónicas, simulación de situaciones reales en el ámbito profesional
- presentaciones y entrevistas
- intervenciones en conferencias, congresos, video-conferencias, etc.
- redactar c.v. y cartas
- Audición de temas de carácter profesional y técnico
- Artículos, textos publicitarios y revistas de divulgación informática

. Cada alumno deberá realizar una presentación técnica que generará un debate donde podrá participar el resto de la clase. Éstos mismos temas serán utilizados en el aula con el fin de que el alumno pueda dar su opinión y discutir sobre ellos: "Computers, friend or foe?", "Parts of a computer", "Input devices and Output devices", "Electronic rubbish", "The risk of using mobiles and in-car-computers", "A multimedia system", "Audio files on the web", "Digital audio players", "Jobs in computers", "Networks (Local Area Networks or Wide Area Networks)", "The internet", "Email", "Web design", "Internet security", "E-commerce", "Intelligent homes: domotics and automatic operations", "Films and games based on computing", "Hackers", "Brain Activity Games", "Social Networking: Facebook, Tuenti, Real Life". Además, los alumnos podrán sugerir otros temas de debate que estén relacionados con la informática.

Evaluación

Dado que la asignatura se basará en la práctica, se tendrá en cuenta la evaluación continua, donde la asistencia y la participación del alumno en clase serán relevantes para la nota global. Se realizará un examen final.

Porcentajes- Asistencia: 10%, Participación: 10%, Presentación: 15% y Examen final: 65%

Bibliografía
