

Plan 413 Grado en Ingeniería Informática de Servicios y Aplicaciones Asignatura 40801 ÁLGEBRA LINEAL Y GEOMETRÍA

Grupo 1

Presentación
Fundamentos básicos de Álgebra Lineal. Introducción a la Geometría.
Programa Básico
Objetivos
Plantear en lenguaje matemático y resolver problemas relacionados con el álgebra lineal, la geometría y sus aplicaciones.
• Describir algorítmicamente la resolución de problemas de álgebra lineal y geometría, e implementarla eficientemente
mediante software matemático. • Comprender, discutir y expresar (oralmente y por escrito) conceptos y argumentos de tipo lógico matemático
relacionados con el álgebra lineal y la geometría. • Construcción de los modelos lineales y geométricos necesarios para la resolución de problemas aplicados a la
informática y a la empresa. • Manejar software matemático en aplicaciones prácticas, con un énfasis especial en la interpretación de resultados y
la escritura de informes. • Comprender la interrelación del álgebra lineal y la geometría con otras materias de la titulación.
Programa de Teoría 1. Sistemas de ecuaciones lineales
2. Matrices y determinantes
3. Aplicaciones lineales y formas cuadráticas4. Ortogonalidad: Método de mínimos cuadrados
5. Geometría Lineal
Programa Práctico
Tres prácticas de ordenador (con Maple) de una hora por cada dos o tres bloques temáticos de la asignatura.
Evaluación
Realización de exámenes escritos de carácter teórico-práctico.
Realización y defensa de un trabajo teórico-práctico, que incluya una práctica de ordenador.
D'I-1'
Bibliografía

viernes 19 junio 2015 Page 1 of 1