

Plan 448 GRADO EN INGENIERÍA EN DISEÑO INDUSTRIAL Y DESARROLLO DE PROD.

Asignatura 42433 METODOLOGÍA DEL DISEÑO

Tipo de asignatura (básica, obligatoria u optativa)

OBLIGATORIA

Créditos ECTS

6 ECTS

Competencias que contribuye a desarrollar

Competencias Generales:

- CG1. Capacidad de análisis y síntesis.
- CG3. Capacidad de expresión oral.
- CG6. Capacidad de resolución de problemas.
- CG7. Capacidad de razonamiento crítico/análisis lógico.
- CG8. Capacidad para aplicar los conocimientos a la práctica.

Competencias Específicas:

- CE-F-1 Cultura del proyecto: capacidad de adaptar la creatividad, las herramientas metodológicas y los conocimientos adquiridos a la resolución de problemas de diferente índole, relacionados con el desarrollo de producto.
- CE-E-2 Capacidad para desarrollar procesos proyectuales.
- CE-E-3 Realización de proyectos de diseño y desarrollo industrial.
- CE-E-4 Capacidad para planificar las fases de desarrollo de un producto a nivel conceptual.
- CE-E-5 Capacidad para determinar los requerimientos formales y funcionales de un diseño y establecer los modelos necesarios para verificarlos.
- CE-E-6 Capacidad para planificar las fases de desarrollo de un producto a nivel de detalle.
- CE-E-10 Dominar los aspectos metodológicos para el diseño de productos.
- CE-E-12 Capacidad de diseñar respondiendo a las necesidades de la empresa, el mercado, la sociedad y los usuarios.
- CE-E-19 Capacidad para diseñar experimentos de verificación de un diseño y extraer los datos útiles para su posterior aplicación al diseño del producto.

Objetivos/Resultados de aprendizaje

Resultados de aprendizaje:

- Conocer los procedimientos para la resolución de problemas.
- Aplicar las técnicas y procedimientos para el análisis y diseño de productos.
- Planificar las fases de desarrollo de un producto.
- Dominar los aspectos metodológicos para el diseño de productos.
- Consideración de los aspectos medioambientales en las distintas fases del desarrollo de un producto.

Contenidos

1. Introducción al proceso de diseño.
2. Fases para el desarrollo de un producto.
3. Técnicas de análisis, generación y evaluación.
4. Especificaciones para el desarrollo de un producto.
5. Técnicas de fiabilidad y diseño concurrente.
6. Conceptos básicos de diseño ecológico y análisis del ciclo de vida de un producto.

Principios Metodológicos/Métodos Docentes

ACTIVIDADES Y MÉTODOS

- Clases teóricas: método expositivo.
- Clases prácticas: resolución de ejercicios y problemas.
- Trabajos en grupo: aprendizaje cooperativo.
- Presentación de trabajos: exposición oral.
- Ejercicios de examen.

Criterios y sistemas de evaluación

La evaluación del alumno se realizará mediante un sistema combinado de trabajos en grupo, entregables, presentaciones de trabajos y ejercicios de examen.

Recursos de aprendizaje y apoyo tutorial

Campus virtual UVa con:

- Lecciones de teoría.
- Ejemplos prácticos.
- Tareas prácticas.
- Lecturas complementarias.
- Enlaces y recursos.

Bibliografía complementaria:

- Metodología del diseño industrial. García Melón, Mónica y otros. Ed. UPV.
- Diseño de producto. El proceso de diseño. Alcaide Marzal, Jorge y otros. Ed. UPV.
- Diseño de producto. Métodos y técnicas. Alcaide Marzal, Jorge y otros. Ed. UPV.

Calendario y horario

Calendario:

Ver Calendario académico 2014/2015

Horario:

Segundo curso / Primer cuatrimestre

Ver Horarios Grado en Ingeniería en Diseño Industrial y Desarrollo de Producto

Tabla de Dedicación del Estudiante a la Asignatura/Plan de Trabajo

Actividades presenciales: 2,4 ECTS

- Clases teóricas 0,6 ECTS
- Clases prácticas 1,2 ECTS.
- Evaluación y presentación de trabajos en público 0,6 ECTS

Actividades no presenciales: 3,6 ECTS

- Estudio y trabajo autónomo individual 1,2 ECTS
- Estudio y trabajo autónomo grupal 2,4 ECTS

Responsable de la docencia (recomendable que se incluya información de contacto y breve CV en el que aparezcan sus líneas de investigación y alguna publicación relevante)

José Manuel Geijo Barrientos.

Contacto: jmgeijo@eii.uva.es

Idioma en que se imparte

Español