

Plan 545 GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

Asignatura 46904 FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

Grupo 1

Tipo de asignatura (básica, obligatoria u optativa)

Formación Básica

Créditos ECTS

6

Competencias que contribuye a desarrollar

Ver fichero adjunto

Objetivos/Resultados de aprendizaje

- Conocer y saber aplicar las bases metodológicas de la programación a la construcción de programas de calidad, que sean sencillos, eficaces y fáciles de entender y probar
- Conocer, caracterizar y saber emplear las estructuras básicas de programación en la construcción modular de programas
- Conocer la estructura, características y casos de aplicación de los tipos de datos estructurados más importantes
- Saber emplear de forma adecuada y eficiente estructuras de datos dinámicas en la construcción de programas
- Abordar la prueba y depuración de programas siguiendo las estrategias más adecuadas

Contenidos

- I. Conceptos Básicos
 - II. Estructuras de Control
 - III. Tipos de Datos Estructurados
 - IV. Herramientas de Programación
 - V. Calidad
- (Ver detalle en fichero de guía docente adjunto)

Principios Metodológicos/Métodos Docentes

Ver en fichero de guía docente adjunto

Criterios y sistemas de evaluación

Ver en fichero de guía docente adjunto

Recursos de aprendizaje y apoyo tutorial

Ver en fichero de guía docente adjunto

Calendario y horario

Ver en fichero de guía docente adjunto

Tabla de Dedicación del Estudiante a la Asignatura/Plan de Trabajo

Ver en fichero de guía docente adjunto

Responsable de la docencia (recomendable que se incluya información de contacto y breve CV en el que aparezcan sus líneas de investigación y alguna publicación relevante)

Ver en fichero de guía docente adjunto

Idioma en que se imparte

Ver en fichero de guía docente adjunto
