

Plan 413 GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA DE SERVICIOS Y APLICACIONES  
 Asignatura 40802 ORGANIZACIÓN Y GESTIÓN DE EMPRESAS

Tipo de asignatura (básica, obligatoria u optativa)

Obligatoria

Créditos ECTS

6 Créditos ECTS

Competencias que contribuye a desarrollar

1. Competencias genéricas: G01, G03, G04, G05, G07, G08, G09, G10, G11, G12, G14, G15, G16, G17, G18, G19, G20, G21.
2. Competencias específicas: E1, E6, E25, E35

Objetivos/Resultados de aprendizaje

1. Comprender la importancia del sistema de administración en las empresas.
2. Extraer las principales características del macroentorno y microentorno de la empresa.
3. Conocer el proceso de planificación, adquirir los conocimientos básicos sobre los objetivos empresariales y sus tipos y establecer la relación entre planificación y objetivos a través del control.
4. Conocer la estructura básica de una organización e identificar sus partes.
5. Adquirir los conocimientos fundamentales sobre los mecanismos de coordinación.
6. Entender e interiorizar el concepto de diseño organizativo en sus dimensiones vertical y horizontal.
7. Asimilar el concepto de división del trabajo y la posterior agrupación de puestos de trabajo o departamentalización
8. Saber qué es la dirección financiera, de qué se encarga y cuáles son sus objetivos.
9. Dominar los conceptos de financiación e inversión
10. Conocer los métodos básicos para la selección de inversiones.
11. Saber qué es el fondo de rotación y su utilidad.
12. Conocer los conceptos de producción y operaciones y saber sus objetivos
13. Estar al tanto de las decisiones estratégicas que competen a la dirección de operaciones.
14. Conocer el concepto de marketing y su evolución a lo largo del tiempo.
15. Saber las principales decisiones que ha de tomar la dirección de marketing en cuestión de producto, precio, promoción y distribución.
16. Conocer y comprender las funciones principales de la dirección de recursos humanos

Contenidos

1. Tema 1. La Administración en las Organizaciones
  2. Tema 2. El ambiente externo de la Organización.
  3. Tema 3. Planificación, objetivos y control
  4. Tema 4. La Función de Organización
  5. Tema 5. La Dirección Financiera
  6. Tema 6. La Dirección de Operaciones
  7. Tema 7. La Dirección de Marketing
  8. Tema 8. La Dirección de Recursos Humanos
- Estos temas se desarrollan con mayor detalle en el temario de la asignatura que está a disposición de los alumnos en el Campus Virtual.

## Principios Metodológicos/Métodos Docentes

1. Presentación en el aula de los conceptos y procedimientos fundamentales de la asignatura, utilizando el método de la lección magistral con apoyo audiovisual. (1 crédito ECTS). Competencias: G01, G03, G04, G10, G11, G14, G15, G18, E6, E35.

2. En función de la madurez y la facilidad en la expresión oral, algunos alumnos, individualmente o en grupo y de forma voluntaria, podrían exponer en clase, con apoyo audiovisual, algún apartado de los presentados en el temario de la asignatura. Previamente a la exposición habrá ensayos con el profesor para matizar detalles y corregir posibles fallos. Competencias: G03, G04, G05, G07, G08, G09, G10, G11, G12, G14, G16, G17, G18, G19, G20, G21, E6, E35.

3. Resolución de casos como aplicación a los conceptos fundamentales de la asignatura, con la participación progresiva de los alumnos según el nivel de dificultad de los problemas planteados (0'5 créditos ECTS). Competencias: G01, G03, G04, G05, G08, G09, G10, G11, G12, G14, G15, G16, G17, G18, G19, G20, G21, E6, E25.

4. Búsqueda, lectura y comentario de noticias aparecidas recientemente en la prensa escrita o en Internet relacionadas con los contenidos de la asignatura (0,5 créditos ECTS). Competencias: G01, G03, G05, G08, G11, G12, G16, G17, G18, G19, G20, G21, E6, E25 y E35.

5. Tutorías (grupales o individuales) (0'5 créditos ECTS). Competencias: G01, G03, G04, G05, G09, G10, G11, G12, G16, G18, G19, G20 y E06.

6. Estudio autónomo por parte del alumno, incluyendo la resolución de problemas, consulta bibliográfica y realización de prácticas y pruebas de evaluación (3'5 créditos ECTS). Todas las competencias.

## Criterios y sistemas de evaluación

Esta asignatura se servirá de dos procedimientos de evaluación diferenciados:

1. Evaluación continua de trabajos que podrán ser o no expuestos públicamente. Esta parte evalúa las competencias G01, G03, G04, G05, G08, G09, G10, G12, G16, G18, G21, y se dirige a todos los resultados de aprendizaje.

2. La comprensión de contenidos y su aplicación en la resolución de problemas serán evaluados mediante la realización de un examen final. Esta parte evalúa todas las competencias. Se dirige a todos los resultados de aprendizaje.

3. Actitud, participación activa y aportaciones de los alumnos en las clases teóricas y prácticas. (Máx. 5%).

4. Entrega y presentación de trabajos voluntarios propuestos por el profesor.

La nota final de la asignatura se obtendrá de forma ponderada a través de las notas finales conseguidas en los tres apartados anteriores. A esta nota final se le sumarán una puntuación por cada uno de los trabajos presentados para obtener la nota definitiva, siempre y cuando la nota de los apartados 1 y 2 sea igual o superior a 4,0.

## Recursos de aprendizaje y apoyo tutorial

Campus Virtual UVA

Tutorías: Individuales y en grupo para aclarar conceptos teóricos, llevar el seguimiento de las prácticas y preparar las exposiciones de los alumnos. Horarios: consultar la página web de la Escuela

## Calendario y horario

Consultar página web de la Escuela

## Tabla de Dedicación del Estudiante a la Asignatura/Plan de Trabajo

Horas de Teoría: 35

Horas de prácticas en aula: 25

Horas trabajo alumno: 90

## Responsable de la docencia (recomendable que se incluya información de contacto y breve CV en el que aparezcan sus líneas de investigación y alguna publicación relevante)

Jesús Cordobés Puertas

PTEU. Ingeniero Industrial.

Escuela Universitaria de Informática (Campus de Segovia)

E. U. de Informática

Plaza de Santa Eulalia, 9-11

40005 Segovia

Tel: +34 921 112440

Fax: +34 921 112401

Idioma en que se imparte

Español

---