

Plan 452 GRADO EN INGENIERÍA ELECTRÓNICA INDUSTRIAL Y AUTOMÁTICA

Asignatura 42357 FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA

Tipo de asignatura (básica, obligatoria u optativa)

Formación Básica

Créditos ECTS

6

Competencias que contribuye a desarrollar

2.1

Generales

- CG1. Capacidad de análisis y síntesis.
- CG2. Capacidad de organización y planificación del tiempo.
- CG3. Capacidad de expresión oral.
- CG4. Capacidad de expresión escrita.
- CG5. Capacidad para aprender y trabajar de forma autónoma.
- CG6. Capacidad de resolución de problemas.
- CG7. Capacidad de razonamiento crítico/análisis lógico.
- CG8. Capacidad para aplicar los conocimientos a la práctica
- CG9. Capacidad para trabajar en equipo de forma eficaz
- CG11. Capacidad para la creatividad y la innovación.

2.2

Específicas

- CE3. Conocimientos básicos sobre el uso y programación de los ordenadores, sistemas operativos, bases de datos y programas informáticos con aplicación en ingeniería.

Objetivos/Resultados de aprendizaje

Los objetivos son:

- Conocer los conceptos básicos de la Informática como un campo de la técnica útil para el desarrollo de la profesión de Ingeniería.
- Manejar el ordenador con soltura, a partir del estudio de un sistema operativo.
- Emplear el ordenador para resolver problemas concretos, a través del estudio de las técnicas básicas de programación, un lenguaje de programación de alto nivel y el manejo de programas específicos (compiladores) para el desarrollo de esta tarea.
- Conocer la utilidad de las bases de datos y adquirir nociones básicas del uso de bases de datos relacionales.
- Desarrollar a un nivel básico las competencias genéricas indicadas en el descriptor.

Contenidos

- T1. INTRODUCCIÓN
- T2. REPRESENTACIÓN DE LA INFORMACIÓN
- T3. OPERADORES, EXPRESIONES Y SENTENCIAS
- T4. FUNCIONES
- T5. ARQUITECTURA DE COMPUTADORES
- T6. VECTORES Y MATRICES
- T7. FICHEROS
- T8. INTRODUCCIÓN PROGRAMACIÓN GENÉRICA
- T9. INTRODUCCIÓN A LOS SISTEMAS OPERATIVOS

## Principios Metodológicos/Métodos Docentes

Metodologías docentes: Se plantea el uso combinado de las metodologías docentes siguientes: sesiones teóricas en aula, sesiones prácticas en aula de ordenadores, trabajo personal de estudio y de realización de programas informáticos. El programa teórico, en su parte de programación, se coordina temporalmente con la realización de las prácticas de cada tema con ordenador. Se propone articular el trabajo práctico de los estudiantes en el curso a través del aprendizaje cooperativo y la evaluación continua.

Actividades presenciales: clases expositivas de los contenidos teóricos, prácticas en aula de ordenadores, seminarios sobre temas avanzados y tutorías.

Actividades no presenciales: estudio y realización de programas informáticos.

## Crterios y sistemas de evaluación

ACTIVIDAD

PESO EN LA NOTA FINAL

OBSERVACIONES

Entrega de ejercicios

5%

Laboratorio

30%

Tests

Exámenes

65%

## Recursos de aprendizaje y apoyo tutorial

Consultar documento "presentación de la asignatura"

## Calendario y horario

Consultar documento "presentación de la asignatura"

## Tabla de Dedicación del Estudiante a la Asignatura/Plan de Trabajo

ACTIVIDADES PRESENCIALES

HORAS

ACTIVIDADES NO PRESENCIALES

HORAS

Clases teóricas

30

Estudio y trabajo autónomo individual

45

Clases prácticas

Estudio y trabajo autónomo grupal

45

Laboratorios

30

Prácticas externas, clínicas o de campo

Seminarios

Otras actividades

Total presencial  
60  
Total no presencial  
90

Responsable de la docencia (recomendable que se incluya información de contacto y breve CV en el que aparezcan sus líneas de investigación y alguna publicación relevante)

INGENIERÍA EN ELECTRÓNICA INDUSTRIAL Y AUTOMÁTICA

Sede Francisco Mendizábal

Teoría (aula de pizarra)

Prácticas de programación  
(salas de ordenadores)

Grupo

Aula

Profesor Encargado

Subgrupo

Aula

Profesor Encargado

EIA1

PA3

Félix Miguel Trespaderne

1L

S41

Félix Miguel

2L

S42

Felipe Acebes

3L

S43

Javier García

INGENIERÍA EN ELECTRÓNICA INDUSTRIAL Y AUTOMÁTICA

Sede Francisco Mendizábal

Teoría (aula de pizarra)

Prácticas de programación  
(salas de ordenadores)

Grupo

Aula

Profesor Encargado

Subgrupo

Aula

Profesor Encargado

EIA2

PA3

Félix Miguel Trespaderne

1L

S41

Rogelio Mazaeda

2L

S42

Miguel Ángel García

3L

S43

Javier García

Profesor

Correo

Félix Miguel Trespaderne

trespa@eii.uva.es

Javier García Ruiz

javgar@eii.uva.es

Rogelio Mazaeda Echevarría

rogelio@cta.uva.es

---

Miguel Ángel García Blanco  
miguel@autom.uva.es  
Luis Felipe Acebes Arconada  
felipe.acebes@eii.uva.es

---

## Idioma en que se imparte

Español

---