

Plan 496 MÁSTER UNIVERSITARIO DE INVESTIGACIÓN EN ARQUITECTURA

Asignatura 52727 INVESTIGACIÓN URBANÍSTICA E INNOVACIÓN EN PLANIFICACIÓN ESPACIAL

Tipo de asignatura (básica, obligatoria u optativa)

Optativa

Créditos ECTS

5 ECTS

Competencias que contribuye a desarrollar

GENERALES

G.1. Capacidad de análisis y síntesis. El logro de esta competencia implica ser capaz de definir, distinguir y relacionar tanto los conceptos básicos como las premisas sobre las que se construye la exposición de cualquier argumento, así como de enunciar y fundamentar su contenido de forma sintética y crítica, en el contexto – científico, político, mediático, organizacional o del tipo que sea- en el que se presentan.

G. 2. Capacidad para gestionar y buscar información. El logro de esta competencia significa ser capaz de buscar, seleccionar, ordenar, archivar, gestionar bases de datos y relacionar informaciones provenientes de distintas fuentes y conocimiento de las fuentes principales de documentación en Arquitectura de manera tradicional o utilizando las TIC

G.3. Capacidad para planificar y organizar y trabajar de modo individual y en equipo. La adquisición de esta competencia significa ser capaz de determinar los objetivos, fines o prioridades del trabajo a desempeñar, organizando los plazos y los recursos necesarios y controlando los procesos establecidos.

G.4. Capacidad para elaborar un documento científico para su publicación y/o exposición. El logro de esta competencia implica comprender y expresarse de forma correcta, tanto por escrito como oralmente. Ser capaz de comunicar conocimientos, ideas, proyectos y procedimientos de trabajo, correspondientes al ámbito científico, de forma clara y con los medios tecnológicos disponibles y necesarios en el ámbito de la Arquitectura

G.5. Conocimiento y capacidad de sistemas de calidad. La consecución de esta competencia significa desarrollar y mantener un trabajo de calidad, utilizando indicadores de calidad para lograr una mejora continua.

G.6 Capacidad para evaluar y proponer actuaciones urbanísticas y arquitectónicas que respeten el medio ambiente. Para que dichas actuaciones no contribuyan directa e indirectamente a aumentar el efecto invernadero.

ESPECÍFICOS

E.3 Conocimiento de las metodologías de investigación las áreas de Urbanística y Ordenación del Territorio y Expresión Gráfica Arquitectónica.

Conocer y comprender la tradición de las metodologías de investigación propias de estas áreas de conocimiento implicadas en el título de Máster.

E.11 Capacidad para analizar los sistemas de representación que se utilizan para el edificio, el paisaje, el entorno, el terreno que se representa y conocer nuevas técnicas de representación.

E12 Conocimiento de los sistemas de representación que se han utilizado desde la edad media hasta hoy y capacidad para investigar su adecuación a los medios y a los objetos representados

E.13 Capacidad para profundizar en el análisis y la comprensión del hecho urbano a través de los estudios de los urbanistas. Capacidad para proponer nuevas actuaciones que mejoren la vida en las ciudades.

E.14 Capacidad para innovar en la planificación espacial del territorio a través del conocimiento de la práctica urbanística.

Objetivos/Resultados de aprendizaje

1. Identificar y explicar los principales métodos que se utilizan en la investigación en Urbanismo y en el Planeamiento Urbanístico.

2. Conocer los fundamentos epistemológicos de la investigación en Urbanismo y en el Planeamiento Urbanístico.

3. Conocer los conceptos, principios, teorías y modelos que permitan abordar la elaboración de la investigación en Urbanismo y en Planeamiento Urbanístico.

Contenidos

Los contenidos de las clases presenciales discurrirán a través de los análisis críticos de ejemplos históricos en los que se han utilizado los diferentes instrumentos de planificación urbana y ordenación territorial. Se expondrán, en definitiva, diferentes estudios de las distintas realidades socio-espaciales existentes dentro de los municipios en términos de sostenibilidad y de los distintos instrumentos de planificación para paliar los efectos negativos derivados de este proceso urbanizador.

Principios Metodológicos/Métodos Docentes

Exposiciones teóricas, por medio de clases magistrales y exposición de ejemplos de estudio a realizar colectivamente. Se aportarán casos de estudio en clase, con informaciones detalladas, textos científicos y otros documentos (levantamientos, planes, etc.) que favorecerán el desarrollo de los contenidos teóricos de la asignatura.

Criterios y sistemas de evaluación

La evaluación se llevará a cabo por medio de la realización de un ejercicio escrito, sobre un tema de elección del alumno, que tenga relación con los temas que se han impartido a lo largo del curso. En el caso de que el alumno esté desarrollando una investigación más amplia, podrá elegirse un tema que forme parte de dicha investigación. A lo largo de las clases se realizarán diversas exposiciones del desarrollo de los trabajos, que servirán como resolución de dudas y al mismo tiempo ayudarán a realizar la evaluación final.

Recursos de aprendizaje y apoyo tutorial

Exposiciones teóricas, por medio de clases magistrales y exposición de ejemplos de estudio a realizar colectivamente. Se aportarán casos de estudio en clase, con informaciones detalladas, textos científicos y otros documentos (levantamientos, planes, etc.) que favorecerán el desarrollo de los contenidos teóricos de la asignatura.

Calendario y horario

Ver la página web de la UVA.

Tabla de Dedicación del Estudiante a la Asignatura/Plan de Trabajo

ACTIVIDADES PRESENCIALES
HORAS
ACTIVIDADES NO PRESENCIALES
HORAS
Clases teóricas
24
Trabajo individual
60
Clases prácticas
8
Trabajo en equipo
27
Seminario
6

Total presencial

38

Total no presencial

87

Responsable de la docencia (recomendable que se incluya información de contacto y breve CV en el que aparezcan sus líneas de investigación y alguna publicación relevante)

José Luis Sáinz Guerra.

Ver: <http://www.arq.uva.es/prof-jose-luis-sainz.html>

Idioma en que se imparte

Español. Opcionalmente Inglés.
