



Este documento es una adenda a la guía docente de la asignatura para incluir los cambios derivados de la **situación excepcional de docencia no presencial** que se aplica desde el 13 de marzo de 2020 a causa de la crisis sanitaria COVID-19

## ADENDA a la Guía docente de la asignatura

Asignatura	DESARROLLO DE APLICACIONES TELEMÁTICAS		
Materia	DESARROLLO DE APLICACIONES TELEMÁTICAS		
Módulo	MATERIAS ESPECÍFICAS DE LA MENCIÓN SISTEMAS DE TELECOMUNICACIONES		
Titulación	GRADO EN INGENIERÍA DE TECNOLOGÍAS ESPECÍFICAS DE TELECOMUNICACIÓN – MENCIÓN EN SISTEMAS DE TELECOMUNICACIÓN		
Plan	512	Código	46629
Periodo de impartición	2º CUATRIMESTRE	Tipo/Carácter	OPTATIVA (OBLIGATORIA DE LA MENCIÓN)
Nivel/Ciclo	GRADO	Curso	3 <sup>er</sup>
Créditos ECTS	6 ECTS		
Lengua en que se imparte	CASTELLANO		
Profesor/es responsable/s	MARÍA ÁNGELES PÉREZ JUÁREZ MÍRIAM ANTÓN RODRÍGUEZ		
Datos de contacto (E-mail, teléfono...)	TELÉFONO: 983 423000 ext. 3709 / ext. 3716 E-MAIL: mperez@tel.uva.es, mirant@tel.uva.es		
Horario de tutorías	Ver Tutorías en <a href="http://www.uva.es/export/sites/uva/2.docencia/2.01.grados/2.01.02.ofertaformativagrados/2.01.02.01.alfabetica/Grado-en-Ingenieria-de-Tecnologias-Especificas-de-Telecomunicacion/">http://www.uva.es/export/sites/uva/2.docencia/2.01.grados/2.01.02.ofertaformativagrados/2.01.02.01.alfabetica/Grado-en-Ingenieria-de-Tecnologias-Especificas-de-Telecomunicacion/</a>		
Departamento	TEORÍA DE LA SEÑAL Y COMUNICACIONES E INGENIERÍA TELEMÁTICA		

## 5. Bloques temáticos

### Bloque 1: Tecnologías para Aplicaciones Web

Carga de trabajo en créditos ECTS: 

#### c. Contenidos

En esta ADENDA se mantiene íntegro el temario de este bloque de contenidos de la asignatura.

#### TEMA 1: Tecnologías para el desarrollo de Aplicaciones Web: Lado Cliente

##### 1.1 Metalenguajes y Lenguajes de Marcado: HTML, XHTML y XML

- 1.1.1 ¿Para qué sirven los Metalenguajes y los Lenguajes de Marcado?
- 1.1.2 Sintaxis
- 1.1.3 Ejemplos

##### 1.2 Hojas de Estilo en Cascada

- 1.2.1 ¿Para qué sirven las Hojas de Estilo en Cascada?



- 1.2.2 Sintaxis
- 1.2.3 Ejemplos
- 1.3 JavaScript
  - 1.3.1 ¿Para qué sirve JavaScript?
  - 1.3.2 Sintaxis
  - 1.3.3 Ejemplos

## TEMA 2: Tecnologías para el desarrollo de Aplicaciones Web: Lado Servidor

- 2.1 Diseño de Bases de Datos Relacionales
  - 2.1.1 ¿Qué son las Bases de Datos Relacionales?
  - 2.1.2 Proceso de Normalización
  - 2.1.3 Ejemplos
- 2.2 Lenguaje de Consultas Estructurado (SQL)
  - 2.2.1 ¿Para qué sirve el Lenguaje de Consultas Estructurado?
  - 2.2.2 Sintaxis
  - 2.2.3 Ejemplos
- 2.3 PHP
  - 2.3.1 ¿Para qué sirve PHP?
  - 2.3.2 Sintaxis
  - 2.3.3 Ejemplos

## PRÁCTICAS

- El trabajo en el laboratorio se desarrolla en torno a un proyecto consistente en el desarrollo de una aplicación web cuyas características concretas se definen en los enunciados correspondientes.
- También se desarrolla un pequeño trabajo de documentación que permite a los alumnos aproximarse a los conceptos de Usabilidad y Accesibilidad Web. El objetivo final es que sus proyectos de desarrollo web sean usables y accesibles.
- Las entregas concretas y su planificación se detallan en el Anexo I mencionado en la guía, que se facilita al comienzo de la asignatura.

### d. Métodos docentes

#### Semanas 1 a 5: docencia presencial

- Aprendizaje colaborativo.
- Método de proyectos.
- Clase magistral.

#### A partir de la semana 6: docencia no presencial

- Aprendizaje colaborativo.
- Método de proyectos.
- Presentación guionizada de contenidos teóricos y clase remota haciendo uso del sistema de videoconferencia Cisco Webex Meetings. Resolución de dudas del proyecto apoyada por el mismo sistema de videoconferencia.



## f. Evaluación

La evaluación de la adquisición de competencias se basará en:

- El trabajo de documentación sobre los conceptos de Usabilidad y Accesibilidad Web y el resultado de la aplicación de las pautas recopiladas sobre sus proyectos de desarrollo web.
- El código realizado por los alumnos en el proyecto de desarrollo de aplicaciones web en el que se trabaje en la asignatura y su defensa (que se realizará por el sistema de videoconferencia Cisco Webex Meetings).

## Bloque 2: Tecnologías para Aplicaciones Distribuidas

Carga de trabajo en créditos ECTS:

## c. Contenidos

En esta ADENDA se ha eliminado el apartado 2.2. *Middleware Orientado a Componentes del TEMA 2: Tipos de Middleware: Middleware Orientado a Objetos, Middleware Orientado a Componentes y Middleware Orientado a Servicios (Web)*, con el objetivo de no sobrecargar a los alumnos en el contexto de la formación no presencial. De este apartado se suele realizar un trabajo de investigación teórico, y se entiende más interesante la dedicación a las partes de las que se desarrollan prácticas.

### TEMA 1: Introducción a los sistemas distribuidos y el middleware

- 1.1 Conceptos básicos: sistemas centralizados vs sistemas distribuidos
- 1.2 Requisitos para los sistemas distribuidos
- 1.3 Tipos de software distribuido:
  - 1.3.1 Aplicaciones en red
  - 1.3.2 Aplicaciones basadas en middleware

### TEMA 2: Tipos de Middleware: Middleware Orientado a Objetos, Middleware Orientado a Componentes y Middleware Orientado a Servicios (Web)

- 2.1 Middleware Orientado a Objetos
  - 2.1.1 ¿Qué es el Middleware Orientado a Objetos?
  - 2.1.2 Principales soluciones tecnológicas basadas en el Middleware Orientado a Objetos
- 2.3 Middleware Orientado a Servicios
  - 2.2.1 ¿Qué es el Middleware Orientado a Servicios?
  - 2.2.2 Principales soluciones tecnológicas basadas en el Middleware Orientado a Servicios.

Los contenidos de este bloque se podrán completar con un seminario dedicado a repasar los principales conceptos del paradigma de Programación Orientación a Objetos si resultara necesario.

### PRÁCTICAS

- El trabajo de laboratorio consistirá en la puesta en práctica de diferentes tecnologías para el desarrollo de aplicaciones distribuidas haciendo uso de Middleware Orientado a Objetos y de Middleware Orientado a Servicios.
- Las entregas concretas se detallan en el Anexo I mencionado en la guía, facilitado al comienzo de la asignatura, a excepción del "Entregable (E5): Entrega del Estudio y Comparativa de soluciones



tecnológicas para el desarrollo de Aplicaciones Distribuidas”, que se refería al apartado 2.2 del Tema 2, eliminado del temario en esta adenda.

#### d. Métodos docentes

A partir de la semana 6: docencia no presencial

- Aprendizaje colaborativo.
- Método de proyectos.
- Presentación guionizada de contenidos teóricos y clase remota haciendo uso del sistema de videoconferencia Cisco Webex Meetings. Resolución de dudas del proyecto apoyada por el mismo sistema de videoconferencia.

#### f. Evaluación

La evaluación de la adquisición de competencias se basará en:

- El código realizado por los alumnos sobre el proyecto de desarrollo de aplicaciones distribuidas en el que se trabaje en la asignatura.
- La defensa de las prácticas que se realizará por el sistema de videoconferencia utilizado (Cisco Webex Meetings).

Nota: Se suprime el entregable “Entregable (E5): Entrega del Estudio y Comparativa de soluciones tecnológicas para el desarrollo de Aplicaciones Distribuidas” especificado en el plan de trabajo de la presente asignatura.

### 7. Sistema de calificaciones – Tabla resumen

INSTRUMENTO/PROCEDIMIENTO	PESO EN LA NOTA FINAL	OBSERVACIONES
Entregables de equipo relativos al proyecto de desarrollo de aplicaciones web a realizar y su defensa.	50%	Es condición necesaria (pero no suficiente) para superar la asignatura alcanzar una calificación igual o superior al 50% en esta parte. Si no se realiza alguno de los entregables establecidos, la calificación final en la asignatura será de No Presentado (N.P.).
Entregables de equipo relativos al proyecto de desarrollo de aplicaciones distribuidas a realizar y su defensa.	50%	Es condición necesaria (pero no suficiente) para superar la asignatura alcanzar una calificación igual o superior al 50% en esta parte. Si no se realiza alguno de los entregables establecidos, la calificación final en la asignatura será de No Presentado (N.P.).

Además, deberá tenerse en cuenta que:

- La nota final para superar la asignatura en la convocatoria ordinaria deberá ser de 5.0 sobre 10.0.



- Si un alumno no alcanza los requisitos mínimos descritos en la tabla anterior, su calificación final en la asignatura será el mínimo entre el valor calculado según la ponderación descrita en la tabla y 4.5.

En el caso de la **convocatoria extraordinaria**:

- Se mantiene la calificación obtenida en el primer o en el segundo instrumento de la tabla en ese mismo curso académico siempre que la calificación obtenida sea de, al menos, el 50% en el instrumento considerado. No obstante, incluso cumpliéndose dicho requisito, el alumno podrá mejorar los entregables, de desarrollo de aplicaciones web o de desarrollo de aplicaciones distribuidas, realizados, para incrementar su nota en ese instrumento.

