

**Proyecto/Guía docente de la asignatura**

Asignatura	FUNDAMENTOS DE ORGANIZACIÓN DE EMPRESAS		
Materia	FUNDAMENTOS BÁSICOS DE EMPRESA		
Módulo	FUNDAMENTOS BÁSICOS		
Titulación	GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA PROGRAMA CONJUNTO DE GRADO EN ESTADÍSTICA + GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA		
Plan	545 / 551	Código	46900
Periodo de impartición	1er CUATRIMESTRE	Tipo/Carácter	FORMACIÓN BÁSICA
Nivel/Ciclo	GRADO	Curso	1º
Créditos ECTS	6		
Lengua en que se imparte	ESPAÑOL		
Profesor/es responsable/s	PABLO SÁNCHEZ MAYORAL JOSÉ MANUEL GONZÁLEZ VARONA		
Datos de contacto (E-mail, teléfono...)	mayoral@uva.es josemanuel.gonzalez.varona@uva.es		
Departamento	ORGANIZACIÓN DE EMPRESAS Y C.I.M.		



1. Situación / Sentido de la Asignatura

1.1 Contextualización

El RD 1393/2007, de 29 de octubre, por el que se establece la ordenación de las enseñanzas universitarias oficiales, en su art. 12.5 establece que *el plan de estudios deberá contener un mínimo de 60 créditos de formación básica, de los que, al menos, 36 estarán vinculados a algunas de las materias que figuran en el anexo II de este real decreto para la rama de conocimiento a la que se pretenda adscribir el título. Estas materias deberán concretarse en asignaturas con un mínimo de 6 créditos cada una y serán ofertadas en la primera mitad del plan de estudios. Para el caso de la rama de conocimiento de Ingeniería y Arquitectura, una de las materias básicas que contiene la relación del mencionado anexo II es la de EMPRESA.*

La Resolución de 8 de junio de 2009, de la Secretaría General de Universidades del Ministerio de Educación, por la que se da publicidad al Acuerdo del Consejo de Universidades, por el que se establecen recomendaciones para la propuesta por las universidades de memorias de solicitud de títulos oficiales en los ámbitos de la Ingeniería Informática, Ingeniería Técnica Informática e Ingeniería Química (la ficha), en su anexo II apdo.5 establece que el plan de estudios de Grado de la profesión de Ingeniero Técnico en Informática deberá incluir un módulo de formación básica de 60 créditos, entre cuyas competencias a alcanzar está la de *Conocimiento adecuado del concepto de empresa, marco institucional y jurídico de la empresa. Organización y gestión de empresas.*

Esta asignatura viene a satisfacer las demandas anteriores. En el alumno, como futuro ingeniero, la empresa u organización constituirá su ámbito de trabajo. En ellas desempeñará su carrera profesional y en ellas, antes o después, desarrollará tareas y responsabilidades directivas. La asignatura está concebida con la finalidad de dar al alumno una visión global e integradora de la empresa y de las organizaciones en general.

1.2 Relación con otras materias

Está relacionada con las siguientes asignaturas optativas del módulo Complementos de Formación, materia Sistemas de Información:

- Sistemas de Información y Dirección de Organizaciones (en las menciones de Tecnologías de la Información y de Computación), 6 ects, semestre 7º: profundiza en los fundamentos de la Dirección y en el conocimiento de los sistemas de información que sirven de apoyo al proceso directivo y de toma de decisiones.
- Economía del Cambio Tecnológico (en las menciones de Ingeniería del Software y de Computación), 6 ects, semestre 6º y 8º respectivamente: analiza el entorno tecnológico en organizaciones de todo tipo.
- Principios de Análisis Económico Financiero (en la mención de Ingeniería del Software), 6 ects, semestre 8º: profundiza en el conocimiento del subsistema financiero de la empresa.
- Valoración de Inversiones TIC (en la mención de Ingeniería del Software), 6 ects, semestre 8º: trata de la valoración económico-financiera de las inversiones relativas al desarrollo e implantación de sistemas de información.

1.3 Prerrequisitos



2. Competencias

2.1 Generales

Código	Descripción
CG02	Capacidad para dirigir las actividades objeto de los proyectos del ámbito de la informática de acuerdo con los conocimientos adquiridos según lo establecido en las competencias de formación especificadas a continuación en esta sección de la memoria.
CG08	Conocimiento de las materias básicas y tecnologías, que capaciten para el aprendizaje y desarrollo de nuevos métodos y tecnologías, así como las que les doten de una gran versatilidad para adaptarse a nuevas situaciones.
CG09	Capacidad para resolver problemas con iniciativa, toma de decisiones, autonomía y creatividad. Capacidad para saber comunicar y transmitir los conocimientos, habilidades y destrezas de la profesión de Ingeniero Técnico en Informática.
CG12	Conocimiento y aplicación de elementos básicos de economía y de gestión de recursos humanos, organización y planificación de proyectos, así como la legislación, regulación y normalización en el ámbito de los proyectos informáticos, de acuerdo con los conocimientos adquiridos según lo establecido en las competencias de formación especificadas a continuación en esta sección de la memoria.

2.2 Específicas

Código	Descripción
FB6	Conocimiento adecuado del concepto de empresa, marco institucional y jurídico de la empresa. Organización y gestión de empresas.
FB7	Capacidad de transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado.

3. Objetivos

Código	Descripción
FB6.1	Identificar, desde una visión integradora, las variables básicas de los subsistemas funcionales de la empresa, comprender sus interrelaciones y su comportamiento dinámico.
FB6.2	Diferenciar y comprender los principales componentes del proceso directivo (planificar, organizar, dirigir y controlar).
FB6.3	Conocer y aplicar los fundamentos de las funciones productiva, comercial y financiera de la empresa.
FB6.4	Diagnosticar y diseñar organizaciones desde el punto de vista de su viabilidad, con especial énfasis en sus canales de comunicación.
FB6.5	Aplicar una perspectiva sistémica al análisis de la realidad.
FB6.6	Razonar de manera crítica ante realidades complejas y multidisciplinares.

4. Contenidos y/o bloques temáticos

Bloque 1: FUNDAMENTOS DE ORGANIZACIÓN DE EMPRESAS

Carga de trabajo en créditos ECTS:

a. Contextualización y justificación

Un ingeniero informático deberá comprender los aspectos que caracterizan la complejidad a la que se enfrentan las empresas en particular y las organizaciones en general. Conocer los diferentes subsistemas de la empresa (comercial, productivo, financiero), la interrelación entre ellos y con el entorno, para conseguir una perspectiva global de su problemática, que sirva de base para una mejor toma de decisiones estratégicas. Asimismo, interesa conocer los elementos esenciales para un adecuado diseño organizativo que contribuya a la viabilidad de cualquier organización. Por último, como futuros ingenieros, es también esencial un conocimiento de los fundamentos de la dirección de proyectos, ámbito en el que desarrollarán en gran medida su carrera profesional.

b. Objetivos de aprendizaje

Código	Descripción
FB6.1	Identificar, desde una visión integradora, las variables básicas de los subsistemas funcionales de la empresa, comprender sus interrelaciones y su comportamiento dinámico.
FB6.2	Diferenciar y comprender los principales componentes del proceso directivo (planificar, organizar, dirigir y controlar).
FB6.3	Conocer y aplicar los fundamentos de las funciones productiva, comercial y financiera de la empresa.
FB6.4	Diagnosticar y diseñar organizaciones desde el punto de vista de su viabilidad, con especial énfasis en sus canales de comunicación.
FB6.5	Aplicar una perspectiva sistémica al análisis de la realidad.
FB6.6	Razonar de manera crítica ante realidades complejas y multidisciplinarias.

c. Contenidos

1. Enfoque sistémico.
 2. Estrategia empresarial.
 3. Análisis económico.
 4. Diseño de organizaciones.
 5. Dirección y gestión de proyectos.
- Práctica 1: simulación de empresa.
Práctica 2: simulación de empresa.
Práctica 3: diseño organizativo.
Práctica 4: desarrollo de un proyecto.

d. Métodos docentes

- Clase magistral participativa.
- Simulación.
- Seminario.
- Trabajo en equipo.

e. Plan de trabajo

La docencia se desarrollará a lo largo de las 15 semanas que dura el cuatrimestre. Las sesiones de teoría y práctica tendrán lugar, en general, siguiendo el horario publicado por la Escuela. Todos los



trabajos prácticos se realizarán en grupo. Las entregas de trabajos prácticos se irán realizando en las fechas que se indiquen a lo largo del cuatrimestre, a través de la plataforma Campus Virtual.

f. Evaluación

- Entregables de las actividades propuestas.
- Examen final.

g. Bibliografía básica

- Grant, R.M. (2014): *Dirección estratégica. Conceptos, técnicas y aplicaciones*. Civitas / Thomson Reuters.
- Pérez Ríos, J.M., *Diseño y diagnóstico de organizaciones viables. Un enfoque sistémico*, Iberfora 2000, 2008.
- Project Management Institute, Inc., *Guía de los Fundamentos para la Dirección de Proyectos. PMBOK*, Sexta edición, 2017.

h. Bibliografía complementaria

- Cuervo, A., *Introducción a la Administración de Empresas*, Civitas, 2008.
- Pérez Ríos, J.M., *Pensamiento Sistémico y Dirección estratégica*, Universidad de Valladolid, 1992.
- Senge, P.M., *La quinta Disciplina*, Granica, 2010.

i. Recursos necesarios

- Bibliografía.
- Apuntes.
- Equipo informático.
- Software para prácticas (simuladores y Microsoft Project, se proporciona instalación en la Escuela).

j. Temporalización

CARGA ECTS	PERIODO PREVISTO DE DESARROLLO
6	Semanas 1 a 15

5. Métodos docentes y principios metodológicos

Con el propósito de lograr que los alumnos alcancen los resultados de aprendizaje y el desarrollo de las competencias establecidas, a lo largo del curso se seguirán diferentes métodos docentes, tal y como viene recogido en los bloques temáticos del apartado 4.

6. Tabla de dedicación del estudiante a la asignatura

ACTIVIDADES PRESENCIALES	HORAS	ACTIVIDADES NO PRESENCIALES	HORAS
Clases teóricas (T)	30	Estudio y trabajo individual	60
Clases prácticas de aula (A)		Estudio y trabajo grupal	30
Laboratorios (L)	30		
Seminarios (S)			
Total presencial	60	Total no presencial	90

7. Sistema y características de la evaluación

INSTRUMENTO/PROCEDIMIENTO	PESO EN LA NOTA FINAL	OBSERVACIONES
Examen	40%	Tendrá <u>una parte de cada profesor</u> que imparta la asignatura. La calificación será la media ponderada de cada parte.
Entregable 1ª Simulación	5%	
Entregable 2ª Simulación	20%	Deberá realizarse en las fechas programadas por el profesor, <u>y sólo en ellas</u> (no es recuperable).
Entregable Diseño Organizativo	15%	Podría tener que ser presentado oralmente por los autores, en horario de clase y en las fechas programadas, formando parte de su evaluación.
Entregable Desarrollo de Proyecto	20%	Podría tener que ser presentado oralmente por los autores, en horario de clase y en las fechas programadas, formando parte de su evaluación.

Normas sobre entregables:

- Las prácticas se realizarán **EN GRUPO**. El grupo estará formado por 4 alumnos que asistan al mismo laboratorio. Los grupos se formarán en la primera semana de clase siguiendo las instrucciones que se indiquen. El grupo se mantendrá para todas las prácticas de la asignatura.
- Las prácticas se deben entregar en **CAMPUS VIRTUAL** por todos los alumnos que hubieran participado en su elaboración y en el plazo establecido en cada caso. De lo contrario, la calificación de la actividad será cero.
- Para cada práctica realizada será obligatoria la entrega al profesor de una **DECLARACIÓN DE AUTORÍA** (según modelo), con firma manuscrita de todos los alumnos que hubieran participado activamente en su elaboración, a lo más tardar el día del examen y nunca antes de entregar la práctica en Campus Virtual.

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

- Convocatoria ordinaria:**
 - La nota final se establecerá según la tabla precedente.
 - Para considerar las prácticas en la evaluación son **CONDICIONES** indispensables obtener en el examen final al menos un 4/10 y en cada una de las partes en que se pueda dividir al menos un 3/10. De no ser así, la calificación será exclusivamente la obtenida en el examen final.



- **Convocatoria extraordinaria:**
 - Los mismos.

8. Consideraciones finales

